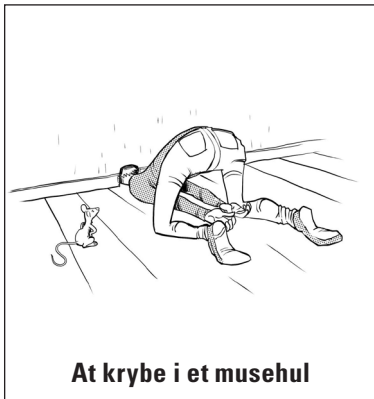


Aktivitet 10. Gæt & grimasser med ordsprog/talemåder



Læringsmål

- Du kan dramatisere et ordsprog eller en talemåde.
- Du kan gætte et dramatiseret ordsprog eller talemåde og forklare betydningen af det sproglige billede.



At krybe i et musehul

Nu skal klassen optræde på slap line som skuespillere ...

I skal deles i hold bestående af 6-8 deltagere. Der skal bruges små sedler med ordsprog og talemåder, som I skal imitere.

Der vælges en deltager fra det første hold, som går ud på gulvet. Han/hun får nu udleveret et ordsprog/en talemåde. Deltageren skal nu opføre det ordsprog/den talemåde, der står på sedlen. Holddeltagerne skal forsøge at gætte ordsproget/talemåden.

Holddeltagerne må gerne stille spørgsmål, men deltageren, der opfører ordsproget/talemåden, må kun ryste på hovedet eller nikke. Holdet har maks. tre minutter til at gætte, hvilket ordsprog/talemåde der bliver opført. Hvis de gætter ordsproget/talemåden, får de fem point. Hvis de derudover også kan forklare betydningen af ordsproget/talemåden, får de 10 point. Kan holdet ikke gætte ordsproget/talemåden, får modstanderholdet et gæt, og hvis de svarer rigtigt, får de fem point.

Herefter skal en deltager fra det andet hold på gulvet, og sådan skifter man, indtil alle har været på én gang. Holdet med flest point vinder, så sørg for at få pointene noteret på tavlen.