

En udvidelse af vores forståelse af leg som begreb v. Anne

En væsentlig del af det pædagogiske arbejde er at kunne igangsætte og facilitere lege i pædagogisk praksis.

Legen har en vigtig betydning i vores liv. Som børn lærer vi om livet gennem legen, og som voksne får legen vores hjerner til at kunne sprænge rutinerne og tænke mere ud af boksen, hvilket hjerneforskeren Kjeld Fredens snakker om – det kan vi måske tale om senere. Børn leger ikke bevidst for at lære – de leger for at lege, og fordi det er sjovt.

Det er i legen bliver dannet som mennesker. Den tyske professor i pædagogik Thomas Ziehe snakker om, at vi skal danne os selv som mennesker – og det er netop identiteten, vi eksperimenterer med, når vi leger, særligt i rollelegen.

Der har jo, som vi har skrevet i vores opgave, gennem tiden været forskellige forståelser af leg, og dermed bud på forskellige definitioner på leg. Jeg ridser her nogle få af dem op. Der har været legediskurser, hvor legen blev set som en forudsætning for udvikling, hvilket Frøbel f.eks. gjorde. Freud mente, at man gennem legen kunne bearbejde tidligere oplevelser, og legen hjalp dermed barnet gennem oplevede traumer, og Piaget mente, at barnet gennem legen lærte at forstå omgivelserne og kunne tilpasse sig dem. Hvis så vi bevæger os over til Csikszentmihalyi mente han i højere grad, at legen var en måde at opnå en tilstand af lykke på, når nu man kommer i flow.

Men vi har faktisk fundet ud af, at det er svært at definere begrebet leg i en videnskabelig sammenhæng, fordi det er en aktivitet, der tager udgangspunkt i en anden værdiskala end den, vi normalt bruger og tænker med. Da leg er svært at måle resultater af, er den måske også svær at forholde sig til politisk – og i dag har vi en oplevelse af, at legen er mindre værd end den læringsdiskurs, vi oplever er i dagtilbud og skole.

Vi har med udgangspunkt i de legediskurser, vi har læst om, udarbejdet en ny model, der demonstrerer de forskellige tilgange.

Leg som dannelsesaspekt

Leg som social aktivitet

Leg som bearbejdende

Leg som tilstand